

## PRESSE INFORMATION

Wiesbaden, Dezember 2010

Bei Rückfragen wenden Sie sich bitte direkt an die Braingame Publishing GmbH:

Telefon +49 (0) 6 11 / 95 04 0-0  
Telefax +49 (0) 6 11 / 95 04 0-16  
E-Mail: [presse@braingame.de](mailto:presse@braingame.de)

### **Maximaler Unterrichtserfolg: Braingame bringt LernMax Unterrichtssoftware jetzt auch nach Deutschland**

**Egal ob am Whiteboard, mit Beamer oder in Notebookklassen – multimedialer Unterricht ist mehr gefragt und gefordert denn je. Allerdings ist neben der erforderlichen Hardwareausstattung die richtige Lehrsoftware ein wesentlicher Erfolgsfaktor für einen pädagogisch wertvollen multimedialen Unterricht. Ende 2009 startete der Wiesbadener Softwareverlag Braingame mit einer Reihe von neun Lehrsoftwaretiteln, die speziell für den Unterricht am interaktiven Whiteboard, in Beamer- und in Notebookklassen konzipiert wurden, in den Vormittagsmarkt. Jetzt arbeitet man mit Hoheifer am kontinuierlichen Ausbau des Portfolios. Dabei kooperiert Braingame mit der österreichischen Lernmax-Ronacher KG und bringt deren erfolgreiche LernMax-Lehrsoftware nun auch an deutsche Schulen.**

Die Lernsoftwareexperten von Braingame haben große Ziele: an Deutschlands Schulen soll multimedialer Unterricht nicht nur kommuniziert, sondern auch praktiziert werden. Um diese Entwicklung voran zu treiben, hat man bereits letztes Jahr eine Reihe von Lehrsoftware-Titeln herausgebracht, die sich flexibel an die vorhandene Lernumgebung anpassen lassen. Das heißt egal ob Whiteboard, Beamer oder Notebook - die Braingame-Software ist mit allen Medienformen kombinierbar. Mit den momentanen Titeln ist man zwar schon gut aufgestellt, aber gerade im Grund- und Hauptschulbereich soll das Portfolio noch ausgebaut werden. Mit den LernMax-Titeln der Salzburger Lernsoftwareentwickler Lernmax Ronacher KG wird das Portfolio nun um weitere Titel aus den Bereichen Sachkunde, Biologie und Physik erweitert.

In Österreich hat sich die LernMax-Reihe bereits an den Schulen etabliert. Die Kombination aus vorbereiteten Präsentationen und individualisierbaren Modulen und Arbeitsblättern bietet Lehrern ein Maximum an Gestaltungsfreiheit für ihren Unterricht. Allen LernMax-Programmen ist die einfache Handhabung der Software gemein, die Ausrichtung an den aktuellen Lehrplänen, der modulare Aufbau der Inhalte und der Einsatz zahlreicher Animationen und Filme. Eine Internettauschbörse bietet Lehrern sogar die Möglichkeit, Module zu tauschen bzw. gratis zur Verfügung zu stellen.

Mit gleich fünf Programmen aus der LernMax-Reihe will Braingame in das Jahr 2011 starten. Die drei Titel „LernMax Sachunterricht“, „LernMax – Der Mensch“ und „LernMax – Technik“ wurden für die Grundschule konzipiert, während sich die Titel „LernMax – Physik“ und „LernMax – Biologie“ an Lehrer und Schüler der Klassen 5 bis 9 richten.

Bei Braingame ist man überzeugt, dass die LernMax-Titel die perfekte Ergänzung des bisherigen Portfolios sind: „Das LernMax-Konzept hat uns überzeugt – die Themen werden anschaulich und zielgruppengerecht präsentiert, die Bedienung ist intuitiv und die Lehrer haben die Möglichkeit, Inhalte individuell auf ihren Unterricht zuzuschneiden. Wir freuen uns sehr über die Kooperation mit Lernmax Ronacher und sind uns sicher, dass LernMax in

Deutschland genauso erfolgreich sein wird wie in Österreich“, so Braingame Geschäftsführer Axel Ruske.

Auch bei der Lernmax Ronacher KG freut man sich über die Partnerschaft: „Den Sprung auf den deutschen Markt hätten wir aus eigener Kraft nicht geschafft. Mit Braingame haben wir einen Partner gefunden, der nicht nur über die nötige didaktische Expertise verfügt, sondern auch auf ein großes Netzwerk an Vertriebs- und Kooperationspartnern zugreifen kann. Wir sind gespannt, wie LernMax an deutschen Schulen angenommen wird“, äußert sich Gerhard Palnstorfer, verantwortlich für die strategische Geschäftsausrichtung bei der Lernmax Ronacher KG.

Die Titel der LernMax-Reihe werden ab Anfang 2011 als Einzel- und Mehrplatzlizenz erhältlich sein. Nähere Informationen zu den einzelnen Titeln finden Sie in Kürze unter [www.brainboard.de](http://www.brainboard.de).

Die LernMax Programme im Überblick:



Vorab-Abbildungen, Änderungen vorbehalten.

## Über Braingame

Interaktive Wissensvermittlung ist die Kernkompetenz des Wiesbadener Verlagshauses. Das umfassende Portfolio der Braingame Publishing GmbH deckt ein breites Spektrum von Bildungsinhalten für den Vor- und Nachmittagsmarkt ab. Zusätzlich werden maßgeschneiderte Lösungen für den Business-Bereich angeboten.

Für den Schuleinsatz bietet Braingame curriculare Lern- und Lehranwendungen für interaktive Whiteboards sowie für Beamer- und Notebook-Klassen. Alle Titel zeichnen sich dabei durch eine einfache Benutzerführung, hohe Interaktivität und eine durchdachte Didaktik aus. So wird der Lehrer bei der Gestaltung des mediengestützten Unterrichts entlastet, der Unterricht abwechslungsreicher und der Lernerfolg der Schüler gesteigert. Für den Nachmittagsmarkt bietet Braingame lehrplankonforme Nachhilfeprodukte für PC, mobile Konsolen und das iPhone an. Für Unternehmen konzipiert und entwickelt der Verlag zudem individualisierte Lösungen im Bereich E-Learning, Wissensmanagement und „Serious Games“.

Bereits seit 1996 entwickelt und verlegt Braingame Lernsoftware, die Wissen nicht einfach nur vermittelt, sondern direkt erlebbar macht. Die vielfach preisgekrönten und millionenfach verkauften Titel machen die Wiesbadener damit zu einem der führenden Anbieter im Bereich interaktiver Bildung. Für das konsequent hohe inhaltliche und gestalterische Niveau der Produkte sorgt ein Team aus handverlesenen Pädagogen, Wissenschaftlern und Gestaltern.

Mehr Informationen unter [www.braingame.de](http://www.braingame.de) und [www.brainboard.de](http://www.brainboard.de).

**Pressekontakt:**

Braingame Publishing GmbH  
Kreuzberger Ring 40  
65205 Wiesbaden

Telefon +49 (0) 6 11 - 95 04 0-0  
Telefax +49 (0) 6 11 - 95 04 0-16  
E-Mail: [presse@braingame.de](mailto:presse@braingame.de)